

Desafio Maker #2.1

Acendendo LED no Scratch

Que tal usarmos a Orange Play para criar um circuito para acender um LED no Scratch?

Já imaginou quantos projetos é possível fazer com essa placa? Deixe sua criatividade tomar de conta e personalize o projeto do jeito que você achar melhor!



Acenda seu LED no Scratch
<https://scratch.mit.edu/projects/516319156/>

Materiais:

- Kit Orange Play
- Papel alumínio
- Cola
- Tesoura sem ponta
- Computador ou celular (caso usar o celular, é necessário plugar o cabo OTG)

Instruções:

Com o circuito impresso em mãos, recorte o papel alumínio e cole nas partes destacadas do circuito, depois pegue o cabo jacaré e conecte no terminal ground da placa e do circuito, repita o mesmo processo com o terminal de espaço. Feito isso, escaneie o QR code ou digite o link acima em seu navegador, para finalizar plugue um lado do cabo USB em seu computador e o outro na placa.

Para o projeto funcionar, basta fechar o circuito onde está escrito "interruptor", lembre-se que a eletricidade só passa por materiais condutivos, utilize o **desafio #2.0** para saber quais projetos são condutivos.

MAKE

DISCOVER

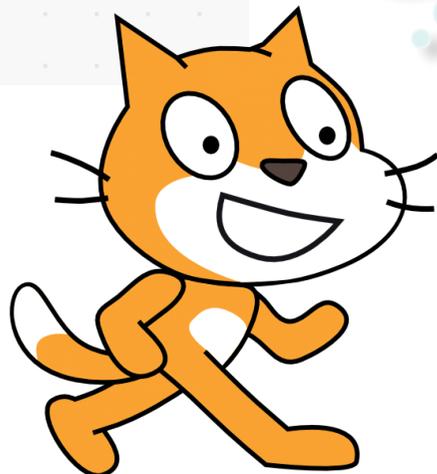
PLAY

LEARN

Desafio Maker #2.1

Acendendo LED no Scratch

```
quando for clicado
se tecla espaço pressionada? então
  muda para a fantasia acendeu
senão
  muda para a fantasia apagou
```



C O N D U T O R

