

Desafio Maker #3.0

Criando um botão

Já criou algum botão? Sabia que o botão em um circuito serve para abrir ou fechar o circuito? Ao ser apertado o circuito se fecha, com essa ideia é possível criar diversos botões personalizados.



Neste desafio jogaremos um jogo que qualquer um fica chateado quando aparece, porque isso significa que ficamos sem internet, porém isso não é motivo para perdemos a criatividade, usando materiais de fácil acesso, crie um botão que ao ser apertado faça o dino pular.

Materiais:

- Kit Orange Play
- Computador ou celular (caso usar o celular, é necessário plugar o cabo OTG)
- Massinhas de modelar, tinta condutiva e outros materiais condutivos

Instruções:

Digite o link acima no seu navegador para acessar o jogo dino, neste jogo vamos apenas usar o terminal SPACE da placa para fazer o dino pular, com isso, crie um circuito utilizando os terminais SPACE e GROUND que ao ser fechado o dino pule.

MAKE

DISCOVER

PLAY

LEARN