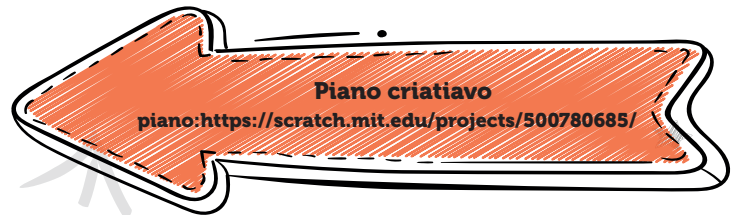


Desafio Maker #3.1

Criando seu próprio controle

Já criou algum controle? Você sabe o que é um controle?
Que tal criarmos nossos próprios controles agora?
É muito mais divertido, e você pode personalizá-lo
do jeito que você quiser.



Podemos dizer que um controle é um conjunto de botões que ao serem apertados realizam alguma ação no jogo, ou no objeto que você está controlando. Com isso, criaremos um controle para comandar nosso personagem no jogo Pac-man ou criar seu próprio piano criativo.

Materiais:

- Kit Orange Play
- Computador, Celular ou Tablet (caso use celular ou tablet, utilize um cabo OTG).
- Criatividade

Instruções:

Escaneie o qr code ou digite o link em seu navegador para abrir o jogo, utilizaremos apenas as setas direcionais ← ↑ ↓ → e no piano todos os terminais da Orange Play. E bora moer.

Utilize o **desafio #2.0** para saber o que é condutivo para fazer seu controle

MAKE

DISCOVER

PLAY

LEARN